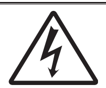
Información de Seguridad

	El símbolo de rayo dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de "voltaje peligroso" no aislado en el interior del producto, cuya magnitud puede ser lo suficientemente grande como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.
	El símbolo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de importantes instrucciones de funcionamiento y mantenimiento (servicio técnico) en la documentación que acompaña al aparato.

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTO VOLTAJE.NO ABRA LA CARCASA. REMITA LAS REPARACIONES SÓLO A PERSONAL DE SERVICIO TÉCNICO CUALIFICADO.

Límites de emisiones de Clase B

Este aparato digital de Clase B cumple todos los requisitos de las Normas de equipos de interferencias de Canadá.

Instrucciones de seguridad importantes

1. Lea estas instrucciones antes de utilizar este proyector.
2. Guarde estas instrucciones para futuras consultas.
3. Siga todas las instrucciones.
4. Realice la instalación siguiendo las instrucciones del fabricante:

   A. No bloquee ninguna abertura de ventilación. Para garantizar un funcionamiento fiable del proyector y protegerlo contra sobrecalentamientos, colóquelo en una posición en la que no se impida su ventilación adecuada. Por ejemplo, no coloque el proyector sobre una cama, sofá, alfombra o superficie similar que pueda bloquear las aberturas de ventilación. No lo coloque en un lugar cerrado, como una estantería o armario, que pueda impedir la circulación del aire a través de las aberturas de ventilación.

   B. No utilice este proyector cerca del agua o en entornos con mucho polvo . Para reducir el riesgo de fuego o descarga eléctrica, no exponga el proyector a la lluvia o la humedad.

   C. No coloque el aparato cerca de fuentes de calor, como por ejemplo radiadores, hornillos u otros aparatos (incluidos amplificadores) que produzcan calor.
5. Límpielo únicamente con un paño seco.
6. Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
7. Remita todas las reparaciones al personal de servicio técnico cualificado. Será necesario acudir al servicio técnico cuando el proyector resulte dañado de cualquier forma, como por ejemplo las que se indican a continuación:
   - El cable o el enchufe de alimentación están dañados.
   - Se ha derramado líquido o se han caído objetos dentro del aparato.
   - El proyector ha estado expuesto a la lluvia o al polvo, no funciona con normalidad o se ha dejado caer.

   No intente reparar el proyector usted mismo. Si abre o retira las tapas puede quedar expuesto a voltajes peligrosos y a otros riesgos. Póngase en contacto con Optoma para conseguir información sobre dónde encontrar un centro de servicio técnico autorizado lo más próximo posible.
8. No deje que ningún objeto o líquido entre en el proyector, ya que pueden entrar en contacto con componentes de alto voltaje o cortocircuitar éstos, lo que podría dar lugar a un incendio o descargas eléctricas
9. Consulte la carcasa del proyector para obtener instrucciones relacionadas con la seguridad.
10. Ninguna persona, excepto el personal de servicio técnico cualificado, debe ajustar o reparar el proyector.

Precauciones



Siga todas las advertencias, precauciones y procedimientos de mantenimiento recomendados en esta guía del usuario.

- Advertencia- No mire por la lente del proyector cuando la lámpara está encendida. El brillo de la luz puede dañarle los ojos.
- Advertencia- Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga el proyector a la lluvia ni a la humedad.
- Advertencia- No abra o desmonte este proyector, ya que se podrán producir descargas eléctricas.
- Advertencia- Cuando cambie la lámpara, deje que la unidad se enfríe y siga todas las instrucciones de cambio en la pantalla. Consulte las páginas 48-49.
- Advertencia- Este proyector detectará la vida de la lámpara automáticamente. Por favor, asegúrese de cambiar la lámpara cuando aparezcan los mensajes de aviso.
- Advertencia- Reinicie la función “Reset Lámpara” del menú OSD “Opciones | Config. Lámpara” en el menú en pantalla OSD después de reemplazar el módulo de la lámpara (consulte la página 42).
- Advertencia- Cuando apague el proyector, asegúrese de que el ciclo de enfriamiento se ha completado antes de desconectar la alimentación. Deje que transcurran 90 segundos para que el proyector se enfríe.
- Advertencia- No utilice la tapa de la lente cuando el proyector se encuentre en funcionamiento.
- Advertencia- Cuando se aproxime el fin del ciclo de vida de la lámpara, aparecerá en la pantalla el mensaje “Advertencia de la lámpara: Se agotó la vida útil de la lámpara.” Por favor, póngase en contacto con su distribuidor local o con el centro de servicio local para cambiar la lámpara tan pronto como sea posible.
- Advertencia- Para reducir el riesgo de lesiones a los ojos, no mire directamente hacia el haz del láser del mando a distancia ni apunte el haz del láser hacia los ojos de cualquier otra persona. Este mando a distancia posee un láser Clase II que emite radiación.



- Cuando la lámpara alcance el final de su vida útil, el proyector no se volverá a encender hasta que se reemplace el módulo de la lámpara.Para reemplazar la lámpara, siga el proceso indicado bajo la sección “Reemplazar la Lámpara” en las páginas 48-49.

Debe:

- Apagar el producto antes de limpiarlo.
- Utilizar un paño suave humedecido con detergente suave para limpiar la carcasa de la pantalla.
- Desconectar el enchufe de la corriente de la salida de CA si no va a usar el producto durante un prolongado período de tiempo.

No Debe:

- No bloquee las ranuras y aberturas de ventilación de la unidad.
- No utilice limpiadores abrasivos, ceras o disolventes para limpiar la unidad.
- No utilice el producto bajo las siguientes condiciones:
  - Ambiente muy caluroso, frío o húmedo.
    - Asegúrese de que la temperatura ambiente se encuentre entre 5 - 35ºC.
    - Asegúrese de que la humedad relativa sea del 80% como máximo, sin condensación, a 5-35ºC.
  - En áreas donde el polvo y la suciedad se acumulen con facilidad.
  - Cerca de cualquier aparato que genere un campo magnético fuerte.
  - Bajo luz solar directa.

Advertencias relacionadas con la seguridad de los ojos



- Evite en todo momento fijar la vista directamente en el haz de luz del proyector.
- Permanezca el mínimo tiempo posible de cara al haz. Dé la espalda al haz siempre que sea posible.
- Se recomienda utilizar un puntero para evitar que el presentador entre dentro del alcance del haz.
- Asegúrese de que los proyectores se encuentran fuera de la línea de visión situada entre la pantalla y el público; de esta forma se garantiza que, cuando los presentadores miren al público, no tengan que mirar también a la lámpara del proyector. La mejor forma de lograrlo es instalar el proyector en el techo en lugar de colocarlo en el suelo o sobre la mesa.
- Cuando el proyector se utilice en un aula, supervise a los alumnos cuando les pida que señalen algo en la pantalla para que lo hagan correctamente.
- Para minimizar la energía necesaria de la lámpara, haga uso de las cortinas de la sala con el fin de reducir los niveles de luz ambiente.

Características del producto

Este producto es un proyector XGA de un solo chip de DLP ® de 0,55″ de proyección corta. Las características destacadas incluyen:

- XGA Verdadero, 1024 x 768, con píxeles direccionables
- Tecnología de chip Único DLP® de Texas Instruments
- Compatibilidad con PC:

  Apple Macintosh, iMac y estándares VESA:

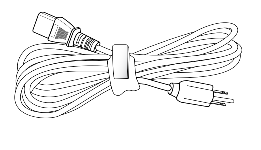
  UXGA, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA
- Compatibilidad de Vídeo:
  - NTSC, NTSC4,43
  - PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM
  - Compatible con SDTV (480i/p, 576i/p)
  - Compatible con HDTV (720p, 1080i)
- Detección de fuente automática con configuración definida por el usuario
- Mando a distancia infrarrojo (IR) con todas las funciones y control de ratón.
- Menú en pantalla multilingüe fácil de usar
- Corrección de la distorsión trapezoidal digital y ajuste del tamaño de la imagen a pantalla completa de alta calidad
- Panel de control fácil de usar
- Altavoz incorporado con amplificador de 8 Vatios
- Compatible con Macintosh y PC
- Soporte DVI-I (compatibilidad con HDCP)
- Función de Soporte de Red (LAN/RS232)

Contenido del paquete

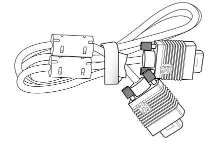
Este proyector incluye todos los artículos que se muestran a continuación. Compruébelo para asegurarse de que su unidad está completa. Contacte con su proveedor inmediatamente si falta algún elemento.



Proyector con la tapa de lente



Cable de alimentación de 1,8 m



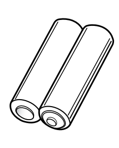
Cable VGA de 1,8 m



- Debido a la diferencia de aplicación en función del país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.



Manto a distancia por infrarrojos



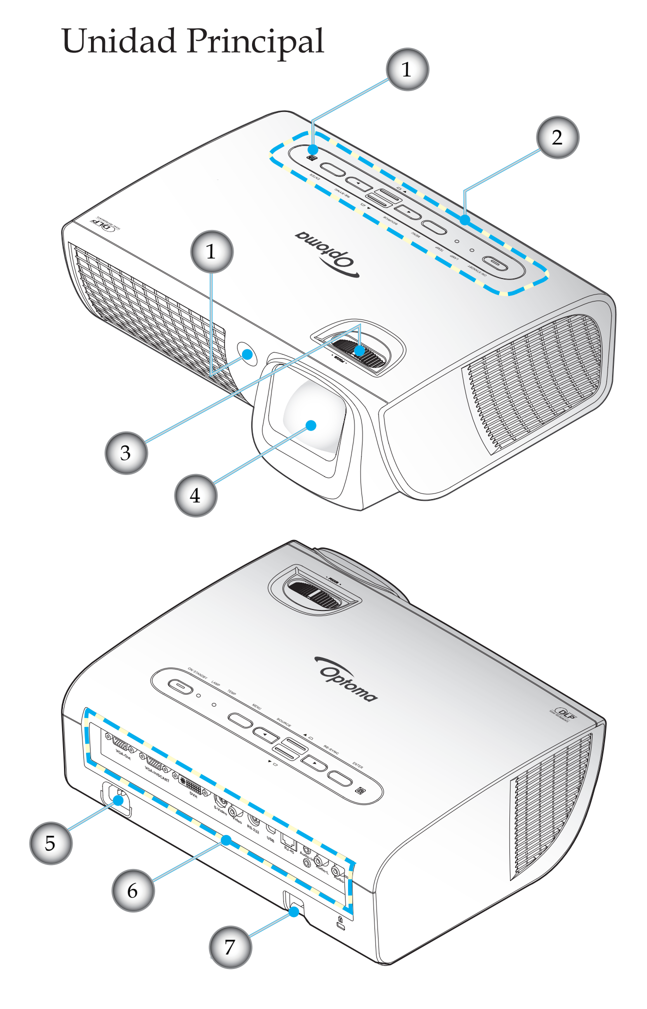
2 pilas AAA

Documentación:

- ☑ Manual del usuario
- ☑ Tarjeta de garantía
- ☑ Tarjeta de Inicio Rápido
- ☑ Tarjeta WEEE

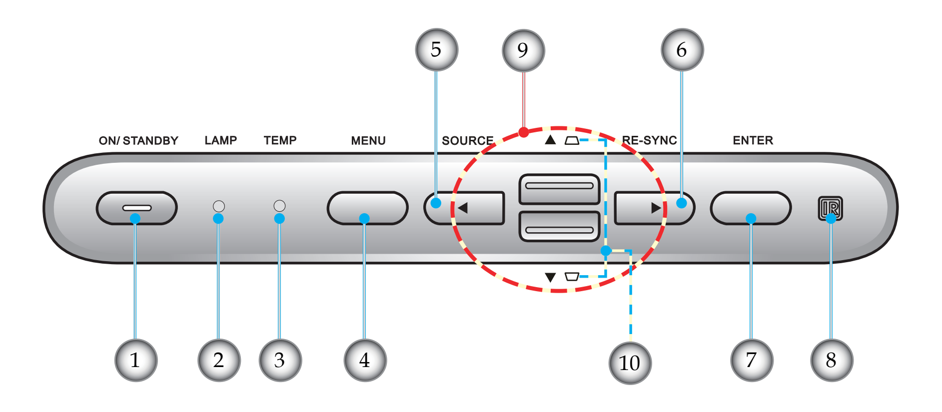
Información general del producto

Unidad Principal



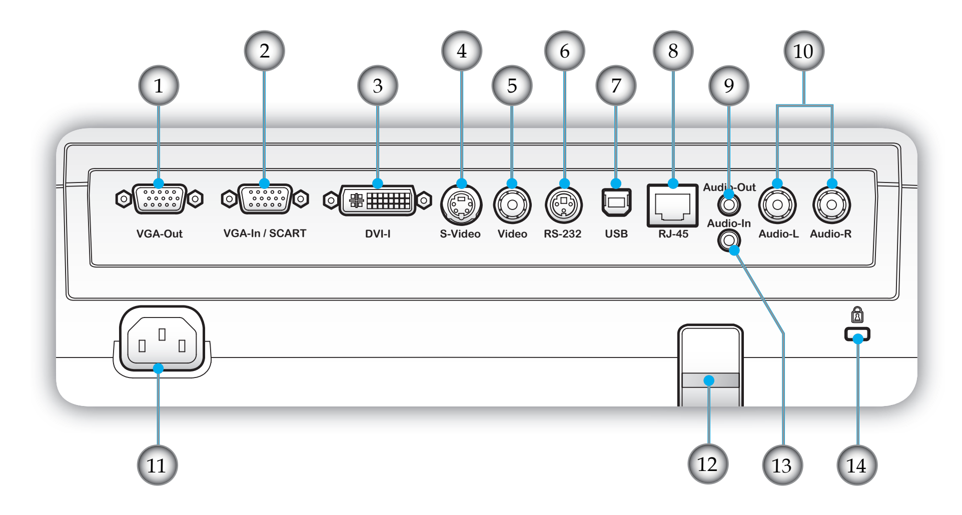
1. Receptores de infrarrojos (IR)
2. Panel de control
3. Enfoque
4. Lente de Proyección
5. Conector de alimentación
6. Puertos de conexión
7. Barra de Seguridad

Panel de control



1. Encendido/Standby y LED de Encendido
2. LED de Lámpara
3. LED de Temperatura
4. Menú
5. Fuente
6. Resincronización
7. Aceptar
8. Receptor de Infrarrojos (IR)
9. Botones de Selección de Cuatro Direcciones
10. Corrección de Distorsión Trapezoidal

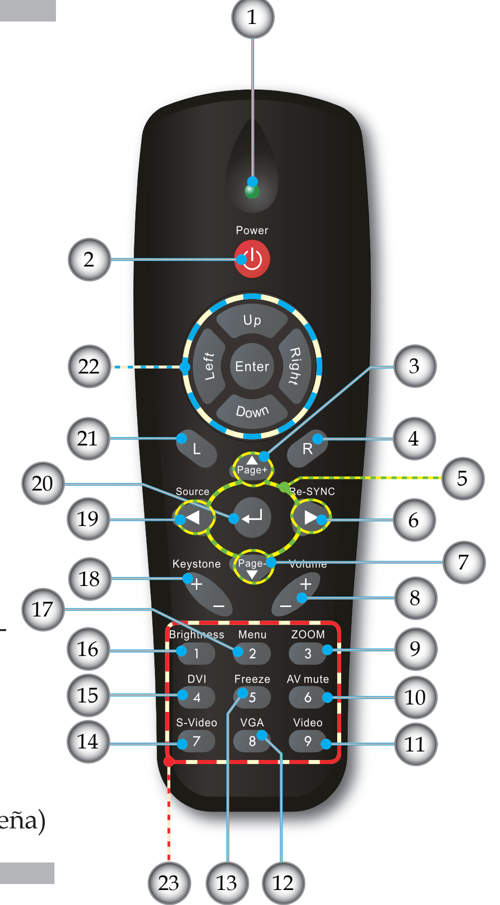
Puertos de Conexión



1. Conector de Salida VGA (Salida Directa del Monitor)
2. Conector de Entrada VGA/SCART (Señal Analógica del PC/Entrada de Vídeo Componente/HDTV/SCART)
3. Conector DVI-I (PC Digital (HDCP)/Analógico de PC/ Entrada de Vídeo Componente)
4. Conector de Entrada de S-Vídeo
5. Conector de Entrada de Vídeo Compuesto
6. Conector RS-232
7. Conector USB (Conexión con el PC para la Función de Ratón Remoto)
8. Conector de Red RJ45
9. Conector Salida de Audio
10. Audio-I/D (S-Vídeo/Vídeo)
11. Toma de Alimentación
12. Barra de Seguridad
13. Conector de Entrada de Audio (PC Digital (HDCP)/ PC Señal Analógica/Entrada de Vídeo Componente / SCART)
14. Puerto de Bloqueo Kensington™

Mando a distancia

1. LED de Botón
2. Encender/Apagar
3. Pantalla Anterior
4. Clic Derecho del Ratón
5. Botones de Selección de Cuatro Direcciones
6. Resincronización
7. Pantalla Siguiente
8. Volumen +/-
9. Zoom
10. Silenciar AV
11. Fuente de Vídeo
12. Fuente VGA
13. Congelar
14. Fuente S-Vídeo
15. Fuente DVI
16. Brillo
17. Menú
18. Distorsión Trapezoidal +/-
19. Fuent
20. Aceptar
21. Clic Izquierdo del Ratón
22. Control de la PC/Ratón
23. Botones Numéricos (para introducir la contraseña)



Conectar el proyector

Conectar con un PC/Portátil

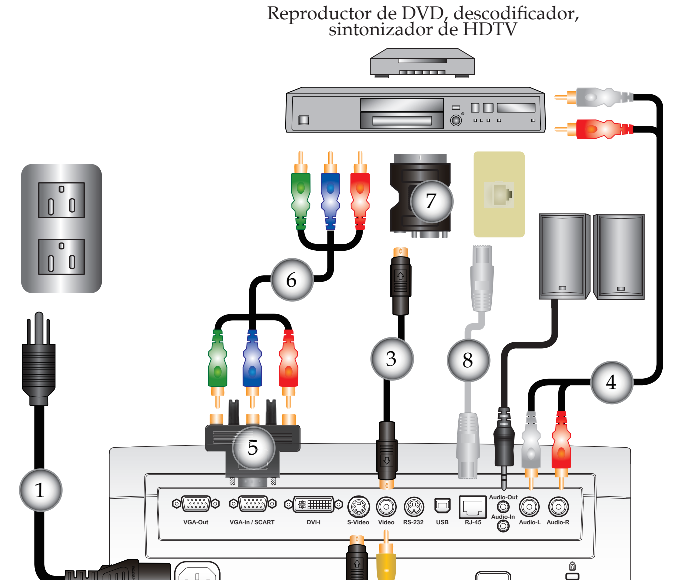




- Debido a la diferencia en las aplicaciones para cada país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.

1..Cable de Alimentación
2..Cable VGA
3.. Cable DVI (Accesorios Opcionales)
4..Cable RS232 (Accesorios Opcionales)
5..Cable USB (Accesorios Opcionales)
6.................................... Cable de Entrada de Audio (Accesorios Opcionales)

Conectar con las Fuentes de Vídeo



Salida de Vídeo-S

Salida de Vídeo



- Debido a la diferencia en las aplicaciones para cada país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.

1...Cable de Alimentación
2..Cable de Vídeo Compuesto (Accesorios Opcionales)
3...Cable de S-Video (Accesorios Opcionales)
4.................................... Toma de Cable de Audio/RCA (Accesorios Opcionales)
5....Adaptador de 15 Pins a 3 Componente RCA /HDTV (Accesorios Opcionales)
6................................Cable de Vídeo Componente 3 RCA (Accesorios Opcionales)
7................................... Adaptador SCART RGB/S-Vídeo (Accesorios Opcionales)
8...Cable de Red (Accesorios Opcionales)

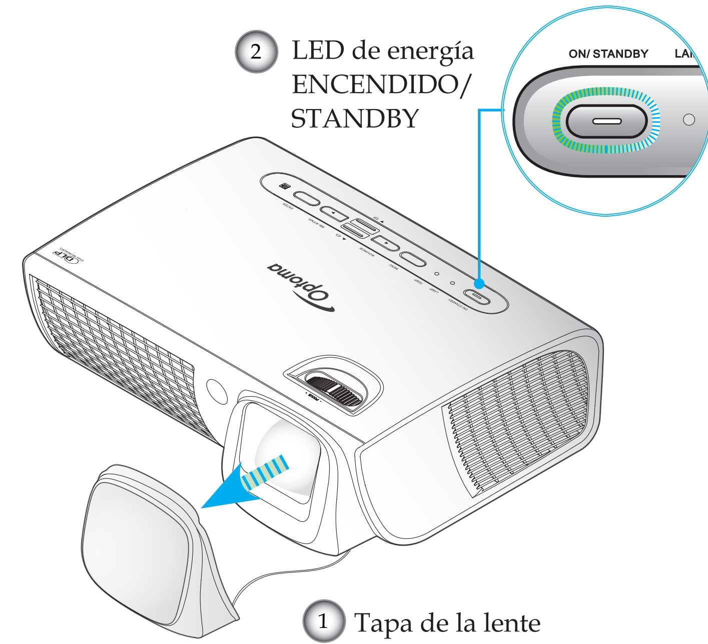
Encender y apagar el proyector

Encender el proyector

1. Retire la tapa de la lente.❶
2. Asegúrese de que los cables de alimentación y de señal están firmemente conectados. ❷ El LED de encendido se iluminará en color ámbar.
3. Encienda la lámpara pulsando el botón "ENCENDIDO/ STANDBY" situado en la parte superior del proyector o en el mando a distancia. El LED de encendido parpadeará en color verde.

   La pantalla de inicio se mostrará al cabo de 10 segundos aproximadamente. La primera vez que utilice el proyector, podrá seleccionar su idioma preferido en el menú rápido después de la presentación de la pantalla de inicio.
4. Encienda el equipo fuente (PC, portátil, reproductor de vídeo, etc.). El proyector detectará la fuente automáticamente.

❖ Si conecta varias fuentes simultáneamente, pulse el botón "Fuente" del panel de control o el botón de fuente directa del mando a distancia para cambiar las entradas.

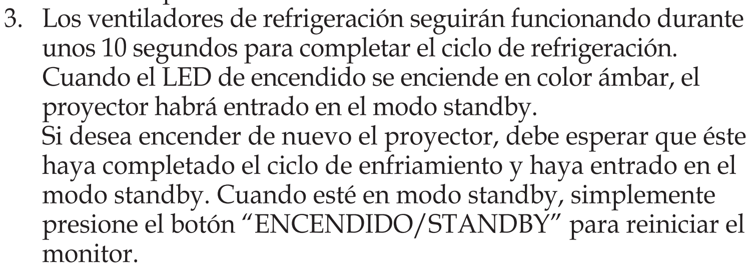




❖ Encienda el proyector primero y, a continuación, seleccione las fuentes de señal.

Apagar el proyector

1. Presione el botón "ENCENDIDO/STANDBY" para apagar la lámpara del proyector. Aparecerá un mensaje en la pantalla del proyector.



2. Presione de nuevo el botón "ENCENDIDO/STANDBY" para confirmar. Si no lo hace, el mensaje desaparecerá en 15 segundos.
   Cuando presione el botón "ENCENDIDO/STANDBY" por segunda vez, el sistema mostrará el temporizador de cuenta atrás en la pantalla.



3. Los ventiladores de refrigeración seguirán funcionando durante unos 10 segundos para completar el ciclo de refrigeración. Cuando el LED de encendido se enciende en color ámbar, el proyector habrá entrado en el modo standby.
   Si desea encender de nuevo el proyector, debe esperar que éste haya completado el ciclo de enfriamiento y haya entrado en el modo standby. Cuando esté en modo standby, simplemente presione el botón "ENCENDIDO/STANDBY" para reiniciar el monitor.
4. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica del proyector.
5. No encienda el proyector inmediatamente después de un procedimiento de apagado.

Indicador de advertencia

- Cuando el indicador "LAMP (LÁMPARA)" se ilumine en rojo, el proyector se apagará automáticamente. Póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico. Consulte las páginas 55-56.

- Si el indicador "TEMP (Temperatura)" se ilumina en color rojo, el proyector se ha sobrecalentado. El proyector se apagará automáticamente por sí mismo.
  En condiciones normales, el proyector se puede encender de nuevo después de enfriarse. Si el problema no desaparece, debe ponerse en contacto con su distribuidor local o con nuestro centro de servicio técnico. Consulte las páginas 55-56.

- Si el indicador "TEMP (Temperatura)" parpadea en color rojo, el ventilador habrá fallado. Póngase en contacto con su proveedor local o con nuestro centro de servicio técnico. Consulte las páginas 55-56.



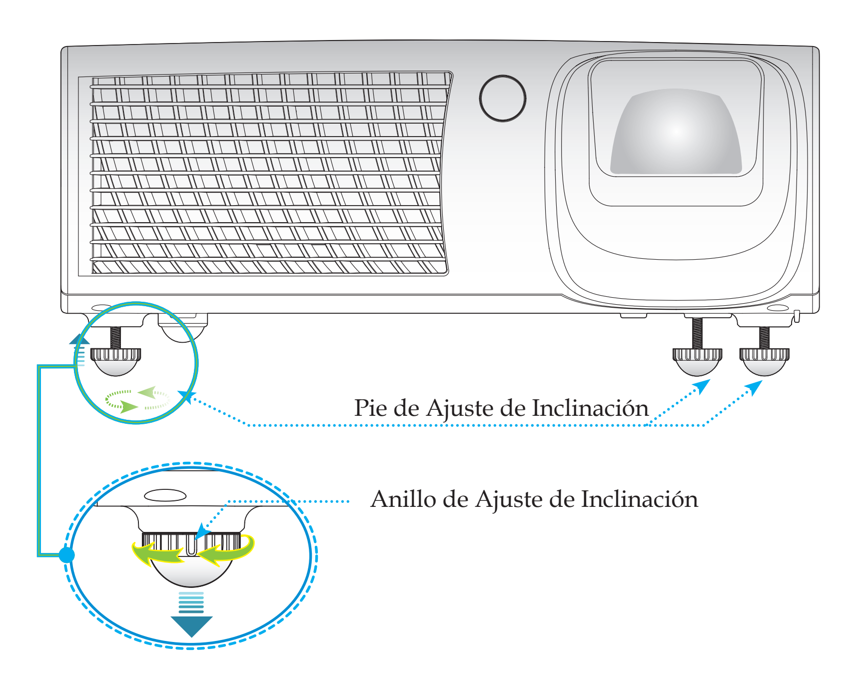
Ajustar la imagen proyectada

Ajustar la altura del proyector

El proyector está equipado con un pie elevador para ajustar la altura de la imagen.

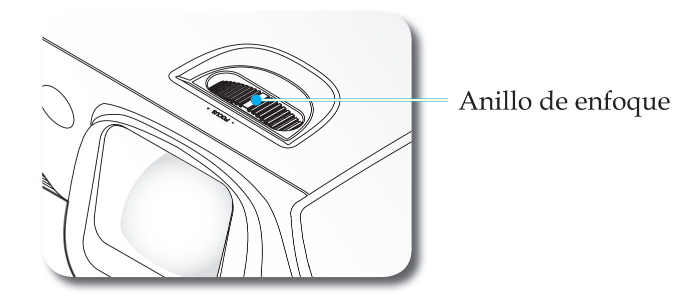
Para subir la imagen:

1. Localice el pie ajustable que desea modificar en la parte inferior del proyector.
2. Gire los cuatro anillos ajustables en sentido contrario a las agujas del reloj para elevar el proyector o en el sentido de las agujas del reloj para bajarlo. Repita el proceso con el resto de los pies según sea necesario.
3. Vuelva a poner el proyector sobre sus pies y vuelva a ajustar según sea necesario.



Ajustar el Enfoque del Proyector

Para enfocar la imagen, gire el anillo de enfoque hasta que la imagen sea nítida. El proyector realizará el enfoque en distancias de entre 1,6 y 12,1 pies (0,5 y 3,7 metros).



Ajustar el tamaño de la imagen de proyección

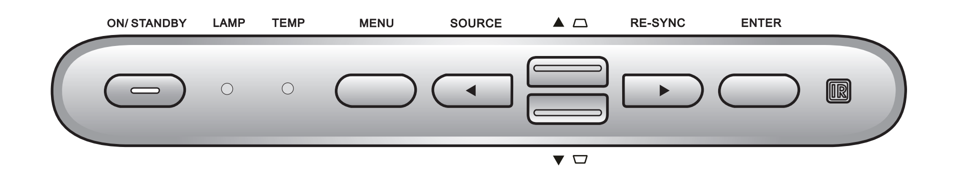
Diagonal
Alto
Ancho
41,0" (104,2cm)
82,0" (208,3cm)
123,0" (312,5cm)
164,0" (416,7cm)
205,1" (520,8cm)
246,1" (625,0cm)
303,5" (770,8cm)
Hd
1,6'(0,5m)
3,3'(1,0m)
4,9'(1,5m)
6,6'(2,0m)
8,2'(2,5m)
9,8'(3,0m)
12,1'(3,7m)

Pantalla (Diagonal)	41,0″ (104,2cm)	82,0″ (208,3cm)	123,0″ (312,5cm)	164,0″ (416,7cm)	205,1″ (520,8cm)	246,1″ (625,0cm)	303,5″ (770,8cm)
Ancho Máximo de la Pantalla (Ancho x Alto)	32,8″ x 24,6″ 83,3x62,5cm	65,6″ x 49,2″ 166,7x125,0cm	98,4″ x 73,8″ 250,0x187,5cm	131,2″ x 98,4″ 333,3x250,0cm	164,0″ x 123,0″ 416,7x312,5cm	196,9″ x 147,6″ 500,0x375,0cm	242,8″ x 182,1″ 616,7x462,5cm
Ad	3,69″ (9,38cm)	7,38″ (18,75cm)	11,07″ (28,13cm)	14,76″ (37,50cm)	18,45″ (46,88cm)	22,15″ (56,25cm)	27,31″ (69,38cm)
Distancia	1,6′ (0,5m)	3,3′ (1,0m)	4,9′ (1,5m)	6,6′ (2,0m)	8,2′ (2,5m)	9,8′ (3,0m)	12,1′ (3,7m)

❖ Este gráfico sirve sólo como referencia para el usuario.

Panel de control y mando a distancia

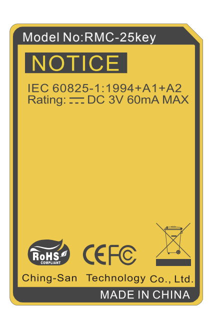
Existen dos formas de controlar las funciones: mediante el Panel de Control y el Mando a Distancia.



Utilizar el panel de control	
ON/STANDBY Power LED (ENCENDIDO/STANDBY LED de Encendido)	Consulte la sección "Encender y apagar el proyector" en las páginas 14-15. Indica el estado del proyector.
Lamp LED (LED de Lámpara)	Indica el estado de la lámpara del proyector.
Temp LED (LED de temperatura)	Indica el estado de la temperatura del proyector.
Menu (Menú)	Pulse "Menú" para mostrar el menú en pantalla OSD. Para salir del OSD, vuelva a presionar "Menú".
Source (Fuente)	Pulse "Fuente" para seleccionar una entrada de señal.
Botones de Selección de Cuatro Direcciones	Utilice to select items or make adjustments to your selection.
Distorsión Trapezoidal	Utilice para ajustar la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector.
Re-Sync (Resincronización)	Permite sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.
Enter (Aceptar)	Permite confirmar la opción seleccionada.

Utilizar el mando a distancia





Power (Encendido)	Consulte la sección "Encender y apagar el proyector" en las páginas 14-15.
Control del PC/ratón	El control del PC/ratón puede ser utilizado para controlar el movimiento del ratón.Se puede activar la función de ratón utilizando el cable USB para realizar la conexión entre la computadora y el proyector.
Botón I	Clic izquierdo del ratón.
Botón D	Clic derecho del ratón.
Page + (Página +)	Utilice este botón para ir a la página anterior.
Page - (Página -)	Utilice este botón para ir a la página siguiente.
Aceptar ↵	Permite confirmar la opción seleccionada.
Source (Fuente)	Pulse "Fuente" para seleccionar una entrada de señal.
Re-Sync (Resincronización)	Permite sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.
Botones de Selección de Cuatro Direcciones	Utilice ▲▼◀▶ para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.
Keystone +/- (Distorsión Trapezoidal +/-)	Ajusta la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector.
Volume +/- (Volumen +/-)	Ajústelo para aumentar/disminuir el volumen.
Brightness (Brillo)	Permite ajustar el brillo de la imagen.
Menu (Menú)	Pulse "Menú" para mostrar el menú en pantalla OSD. Para salir del OSD, vuelva a presionar "Menú".
Zoom	Pulse el botón "+/-" para acercar el zoom en una imagen.

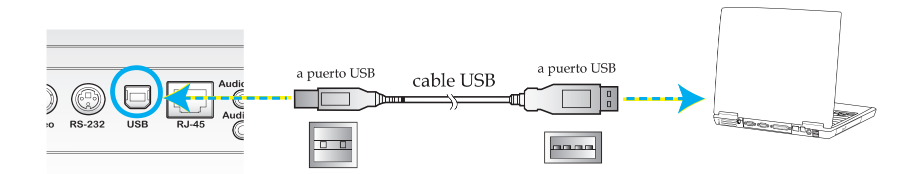


Utilizar el mando a distancia

DVI	Pulse “DVI” para seleccionar una fuente DVI-I.
VGA	Presione “VGA” para seleccionar la fuente desde el conector de Entrada VGA.
AV Mute (Silenciar AV)	Activa/desactiva momentáneamente el audio y vídeo.
S-Video	Presione “S-Vídeo” para elegir la fuente de S-Vídeo.
Freeze (Congelar)	Pulse “Congelar” para pausar la imagen de la pantalla. Pulse de nuevo este botón para desbloquear.
Video (Vídeo)	Pulse “Vídeo” para elegir la fuente de Vídeo Compuesto.

Usar el Mando a Distancia Tipo Ratón USB

El mando a distancia de este proyector puede usarse como un mando a distancia tipo ratón con el cable USB.



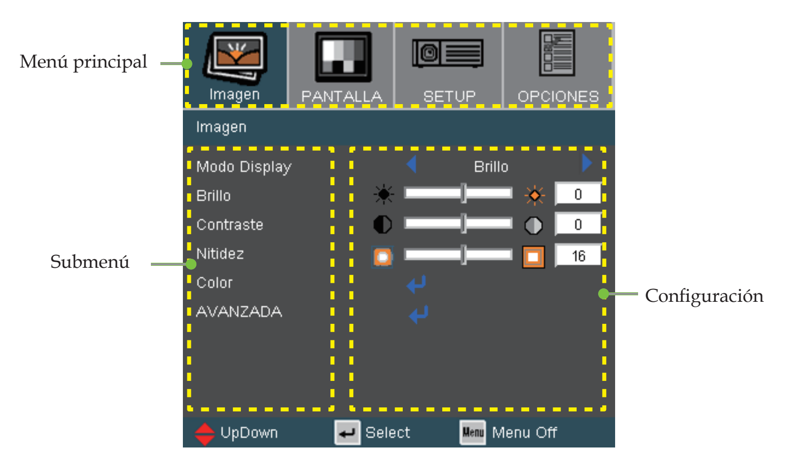
- Cuando el proyector está conectado a un PC a través de un cable USB, el mando a distancia funcionará como un ratón.

Menús en pantalla

El Proyector tiene menús en pantalla (OSD) multilingües que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar diferentes configuraciones. El proyector detectará la fuente automáticamente.

Cómo funcionan

1. Para abrir el menú OSD, presione el botón "Menú" del Mando a Distancia o del Teclado del Proyector
2 Cuando aparezca el menú OSD, utilice los botones ◄► para seleccionar cualquier elemento del menú principal. Mientras selecciona una opción en una página determinada, presione el botón ▼ o "Intro" para entrar en el submenú.
3. Utilice los botones ▲▼ para seleccionar la opción que desea y ajuste la configuración mediante el botón ◄► .
4. Seleccione la opción siguiente que desee ajustar en el submenú y ajústela tal y como se describió anteriormente.
5. Pulse el botón "Intro" para confirmar y la pantalla volverá al menú principal de inmediato.
6. Para salir, pulse "Menú" de nuevo. El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente las nuevas configuraciones.



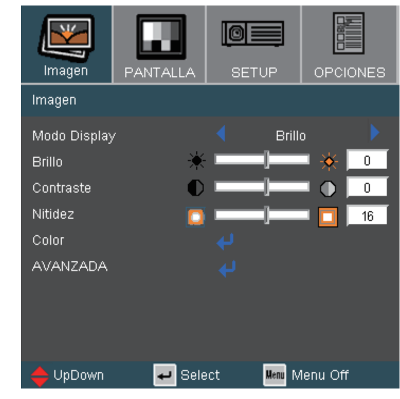
Árbol de Menús

- Imagen
  - Modo Display — Presentación/Brillo/Modo película/sRGB/Pizarra/Aula/Usuario
  - Brillo
  - Contraste
  - Nitidez
  - Color
  - AVANZADA
- Imagen | Color
  - Ganancia Rojo
  - Ganancia Verde
  - Ganancia Azul
  - Bias Rojo
  - Bias Verde
  - Bias Azul
  - Cyan
  - Magenta
  - Amarillo
  - RESET — Sí/No
- IMAGEN | AVANZADA
  - Degamma — Película/Vídeo/Gráficos/PC
  - Maximizar blanco
  - Temp.de Color — Caliente/Medio/Frío
  - Espacio de color — AUTO/RGB/YUV
  - Fuente de entrada — DVI/VGA/S-Video/Vídeo
- PANTALLA
  - Formato — 4:3/16:9-I/16:9-II/Ventana/AUTO
  - Overscan
  - Zoom
  - Posición H.
  - Posición V.
  - Trapezoidal V
- SETUP
  - Idioma — English/Deutsch/Français/Italiano/Español/Português/Polski/Nederlands/Русский/Suomi/Svenska/Norsk/Dansk/ελληνικά/Magyar/Čeština/简体中文/繁體中文/日本語/한국어/ไทย/عربي/Türkçe
  - Dir. de Proy.
  - Localización menú
  - Seguridad
  - * Señal
  - ID de Proyector
  - Silencio
  - Volumen
  - RS232 — RS232/Red
  - Red
  - AVANZADA
- SETUP | SECURITY
  - Configuraciones de Seguridad — Encendido/Apagado
  - Temporiz. Seg. — Mes/Día/Hora
  - Cambiar clave
- SETUP | SEÑAL
  - Fase
  - Frecuencia
  - Posición H.
  - Posición Vertical
- Estado de red
  - Estado de red
  - DHCP — Encendido/Apagado
  - Dirección IP
  - Mascara de Subred
  - Puerta de Enlace
  - DNS
  - Aplicar — Sí/No
- No
  - Logotipo — Optoma/Neutro
- OPCIONES
  - Bloqueo de fuente — Encendido/Apagado
  - Gran altitud — Encendido/Apagado
  - Información Oculta — Encendido/Apagado
  - Bloqueo teclado — Encendido/Apagado
  - Color de fondo — Azul/Negro
  - AVANZADA
  - Config. Lámpara
  - RESET — Sí/No
- OPCIONES | AVANZADAS
  - Encendido Directo — Encendido/Apagado
  - Modo ahorro energía(<1W) — Encendido/Apagado
  - Apagado automático
  - Modo ahor. Energía
- OPCIONES | CONFIG. LÁMPARA
  - Duración Lámpara
  - Aviso de lámpara — Encendido/Apagado
  - Modo Brillo — STD/Brillo
  - Reset Lámpara — Sí/No



- El menú "Señal" solamente es compatible con la señal Analógica VGA (RGB).

Imagen



Modo Display

Hay muchas preconfiguraciones de fábrica optimizadas para varios tipos de imágenes.

- Presentación: Color y brillo máximo desde la entrada de PC.
- Brillo: Brillo máximo desde la entrada de PC.
- Modo película: Para cine en casa.
- sRGB: Color preciso estandarizado.
- Pizarra: Este modo debería ser seleccionado para obtener las configuraciones de color óptimas al proyectar sobre una pizarra (verde).
- Aula: Este modo se recomienda para proyectar en un aula.
- Usuario: Configuración personalizada del usuario.

Brillo

Permite ajustar el brillo de la imagen.

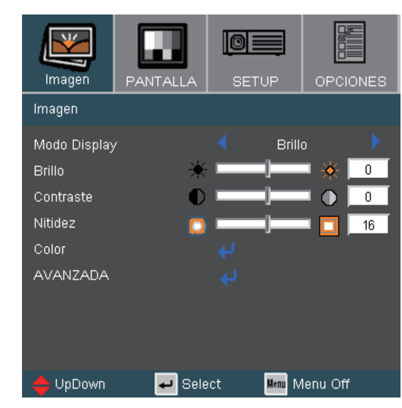
- Presione ◀ para oscurecer la imagen.
- Presione ▶ para aclarar la imagen.

Contraste

El contraste controla el grado de diferencia entre las partes más oscuras y las más claras de la imagen. Mediante el ajuste del contraste se cambia la cantidad de negro y blanco de la imagen.

- Presione ◀ para reducir el contraste.
- Presione ▶ para aumentar el contraste.

Imagen

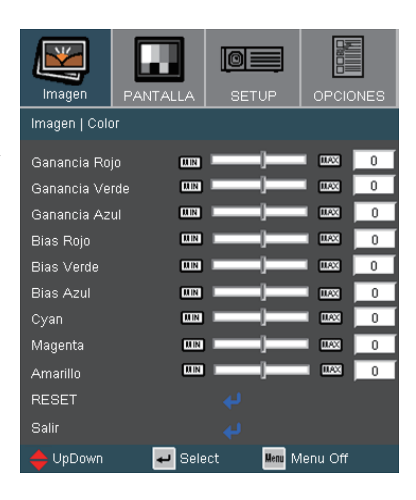


Nitidez

Ajusta la nitidez de la imagen.

- Presione el botón ◀ para disminuir la nitidez.
- Presione el botón ▶ para aumentar la nitidez.

Imagen | Color



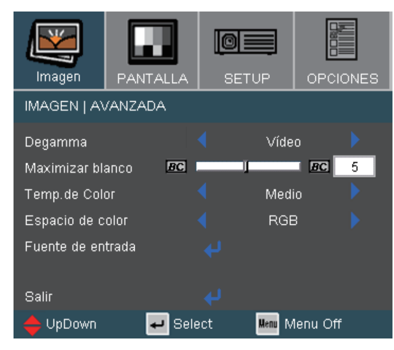
Color

Seleccione la Ganancia de Rojo/Verde/Azul para los ajustes de brillo y Polarización para los ajustes de contraste para toda la imagen. También pueden realizarse ajustes de color para Cyan, Magenta y Amarillo.

Reset

Elija "Sí" para volver a las configuraciones por defecto de fábrica de los ajustes de color.

Imagen | Avanzada



Degamma

Permite elegir una tabla de gamma que se haya ajustado para proporcionar la mejor calidad de imagen para la entrada.

- Película: para cine en casa.
- Vídeo: para fuente de vídeo o TV.
- Gráficos: para fuente de imagen.
- PC: para fuente de PC o de un equipo.

Maximizar blanco

Este elemento ajustable utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento de color y nuevas mejoras de nivel del sistema para habilitar mayores brillos al tiempo que proporciona colores más vibrantes y reales en la imagen. El ajuste es de "0" a "10". Si prefiere una imagen todavía más mejorada, ajuste la configuración hacia el máximo. Para una imagen más suave y natural, ajuste hacia la configuración mínima.

Temp.de Color

Permite ajustar la temperatura de color. A menor temperatura, la pantalla se vuelve más fría; a mayor temperatura, la pantalla se vuelve más cálida.

Espacio de color

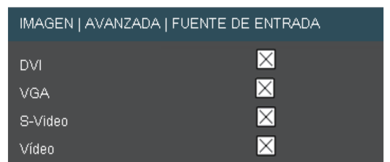
Seleccione un tipo de matriz de color apropiado para AUTO, RGB o YUV.

Imagen | Avanzada



Fuente de entrada

Esta opción habilita las fuentes de entrada. Presione "↵" en el siguiente menú tal y como se indica a continuación y, a continuación, utilice ▲ o ▼ para realizar la selección. Pulse "Intro" para finalizar la selección. El proyector no buscará las entradas que no estén seleccionadas.



Pantalla

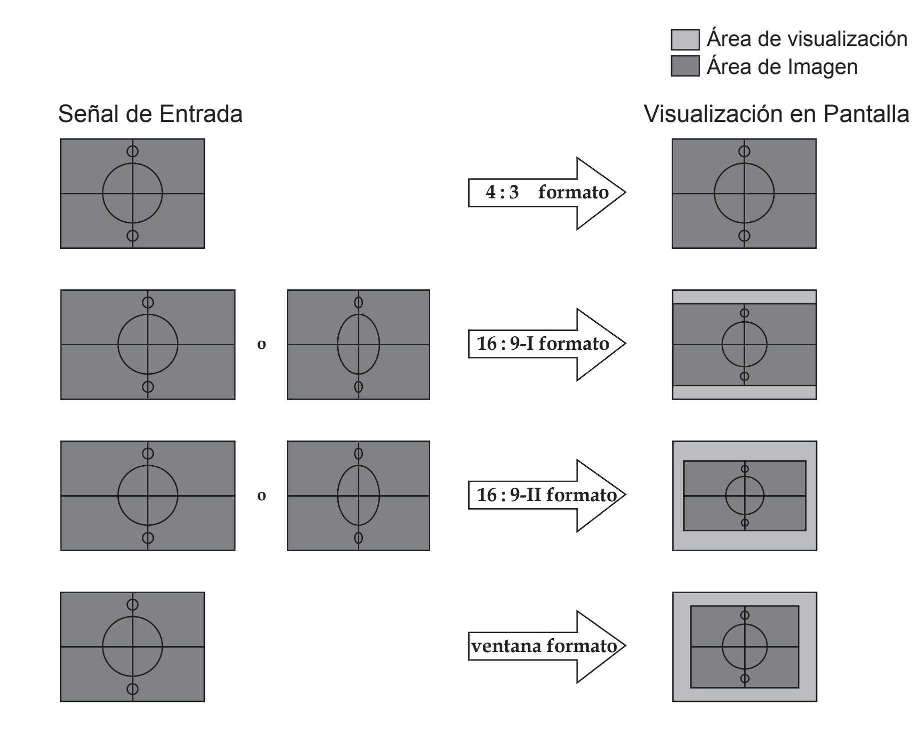


Formato

Puede utilizar esta función para establecer el tipo de relación de aspecto.

- 4:3: Este formato se utiliza con fuentes de entrada 4x3 no mejoradas para TV panorámica.
- 16:9 I: Este formato se utiliza con fuentes de entrada 16x9, como HDTV y DVD, mejoradas para TV panorámica. (Mejor formato: 576i/p)
- 16:9 II: Este formato se utiliza con fuentes de entrada 16x9, como HDTV y DVD, mejoradas para TV panorámica. (Mejor formato: 480i/p)
- Ventana: Cuando una imagen 4:3 sea mayor que la pantalla 16:9, seleccione el modo "Ventana" para ajustar la imagen a la pantalla sin cambiar la distancia de proyección.
- AUTO: Selecciona automáticamente el formato de pantalla apropiado.

Fuente	480i/p	576i/p	720p	1080i	PC
4:3	Ajustar a 1024 x 768				
16:9 I	Ajustar a 1024 x 576				
16:9 II	Ajustar a 854 x 480				
Ventana	Ajustar a 768 x 576				


Área de visualización
Área de Imagen
Señal de Entrada
Visualización en Pantalla
4 : 3 formato
o
16 : 9-I formato
o
16 : 9-II formato
ventana formato

Pantalla



Overscan

La función Overscan elimina el ruido de una imagen de vídeo. Aplique la función Overscan a la imagen para eliminar el ruido de codificación de vídeo en los bordes de la fuente de vídeo.

Zoom

- Presione el botón ◀ para reducir el tamaño de la imagen.
- Presione el botón ▶ para ampliar una imagen en la pantalla de proyección.

Posición H.

Desplaza horizontalmente la posición de la imagen proyectada.

Posición V.

Desplaza verticalmente la posición de la imagen proyectada.

Trapezoidal V

Presione ◀ o ▶ para ajustar la distorsión de la imagen verticalmente y conseguir una imagen más cuadrada.

Setup | Idioma



Idioma

Puede mostrar el menú OSD multilingüe. Presione ◀ o ▶ en el submenú y, a continuación, utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar su idioma preferido. Pulse “Intro” para finalizar la selección.

Setup



Dir. de Proy.



- Frontal-Escritorio

  Es la configuración predeterminada de fábrica.

- Posterior-Escritorio

  Al seleccionar esta función, el proyector invierte la imagen para que pueda realizar la proyección detrás de una pantalla translúcida.

- Frontal-Techo

  Al seleccionar esta función, el proyector da la vuelta a la imagen para realizar la proyección desde el techo.

- Posterior-Techo

  Al seleccionar esta función el proyector invierte y gira la imagen de arriba a abajo al mismo tiempo. Puede realizar la proyección desde la parte posterior de una pantalla transparente con una proyección desde el techo.

Localización menú

Escoja la localización de menús en la pantalla.

Setup



ID de Proyector

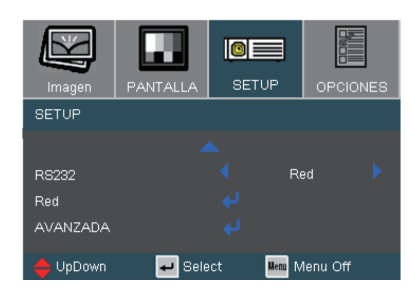
Permite el control RS232 de un proyector individual. Rango 00-99.

Silencio

- Elija "Encendido" para activar el silencio.
- Elija "Apagado" para desactivar el silencio.

Volumen

- Presione el botón ◀ para disminuir el volumen.
- Presione el botón ▶ para aumentar el volumen.



RS232

- RS232: Permite el control RS232 de un proyector individual. (Configuraciones Predeterminadas)
- Red: Permite el control del proyector a través de un explorador de red (Internet Explorer) usando la red.

Setup | Security

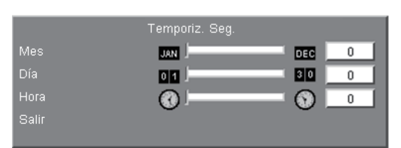


Configuraciones de Seguridad

- Encendido: Elija “Encendido” para usar una verificación de seguridad al encender el proyector.
- Apagado: Elija “Apagado” para encender el proyector sin una contraseña de verificación.

Temporiz. Seg.

Seleccione la función hora (Mes/Día/Hora) para establecer el número de horas que se puede usar el proyector. Cuando haya pasado este tiempo se le pedirá que vuelva a introducir su contraseña.



Setup | Security



- ***Primera vez:***

1. La Contraseña es de 4 dígitos, el VALOR POR DEFECTO es "1234". (primera vez)

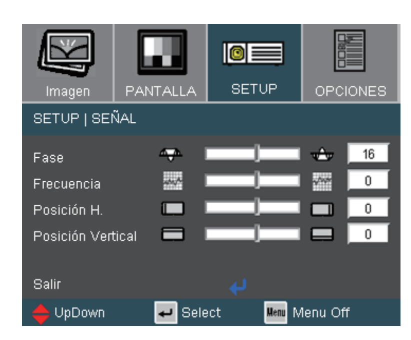
2. Use los botones numéricos del mando a distancia para seleccionar su contraseña y luego pulse el botón "Intro" *para confirmar su selección.*



Cambiar clave

1. Pulse "Intro" para introducir la antigua contraseña.
2. Use los botones numéricos para introducir la contraseña actual y luego pulse de nuevo el botón "Intro" para mostrar el siguiente menú OSD.
3. Desplácese hacia abajo para resaltar Contraseña y luego pulse "Intro" para activar.
4. Introduzca la nueva contraseña (de 4 dígitos de longitud) usando los botones numéricos del mando a distancia. Luego pulse "Intro" para confirmar.
5. Introduzca otra vez la nueva contraseña y pulse "Intro" para confirmar.

Setup | Señal





- El menú "Señal" solamente es compatible con la señal Analógica VGA (RGB).

Fase

Permite sincronizar la frecuencia de la señal de la pantalla con la tarjeta gráfica. Si percibe una imagen inestable o intermitente, use esta función para corregirla.

Frecuencia

Cambia la frecuencia de datos de la pantalla para hacerla coincidir con la de la tarjeta gráfica del equipo. Si percibe una barra vertical intermitente, use esta función para realizar un ajuste.

Posición H.

- Presione ◀ para mover la imagen hacia la izquierda.
- Presione ▶ para mover la imagen hacia la derecha.

Posición Vertical

- Presione ◀ para mover la imagen hacia abajo.
- Presione ▶ para mover la imagen hacia arriba.

Configuración | Avanzada



Logotipo

Use esta función para seleccionar la pantalla de inicio que desee. Si cambia la configuración de una a otra, cuando salga del menú OSD, la nueva configuración tendrá efecto la siguiente vez que lo abra.

- Optoma: La pantalla de inicio por defecto del proyector Optoma.
- Neutro: No se selecciona ningún logotipo.

Estado de red



Estado de red

Para Mostrar información sobre la red.

DHCP

Use esta función para seleccionar la pantalla de inicio que desee. Si cambia la configuración de una a otra, cuando salga del menú OSD, la nueva configuración tendrá efecto la siguiente vez que lo abra.

- Encendido: Asigna automáticamente una dirección IP al proyector desde el servidor DHCP.
- Apagado: Asigna manualmente una dirección IP.

Dirección IP

Selecciona una dirección IP.

Mascara de Subred

Selecciona el número de máscara de subred.

Puerta de Enlace

Selecciona la puerta de enlace por defecto de la red conectada al proyector.

DNS

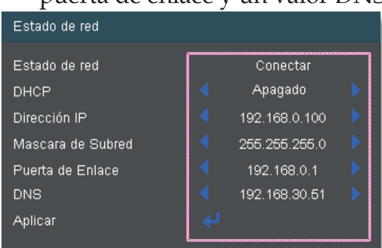
Selecciona número DNS.

Aplicar

Elija “Sí” para aplicar la selección.

Cómo utilizar el explorador Web para controlar su proyector

1. Especifique una nueva dirección IP, una máscara de subred, una puerta de enlace y un valor DNS en el cuadro de diálogo.



2. A continuación, elija aplicar y presione "↵" para efectuar el proceso de configuración.
3. Abra el explorador Web y escriba la información de la pantalla LAN OSD. La página Web aparecerá tal y como se muestra a continuación:



4. Abra "Panel de control" para controlar su proyector.



Por ejemplo: Utilice el explorador Web Microsoft Internet Explorer (IE) para controlar el proyector. La dirección IP es http: //192.168.0.100.

Paso 1: Busque una dirección IP (192.168.0.100) mediante la función LAN del proyector.



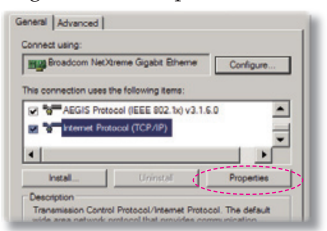
Paso 2: Seleccione Aplicar y presione el botón "Intro" para aplicar la función o presione el botón "Menú" para salir.



- Cuando utilice la dirección IP del proyector no podrá establecer la conexión con el servidor de servicio.

Paso 3: Para abrir las conexiones de red, haga clic en **Inicio**, **Panel de control, Conexiones de Red e Internet** y, a continuación, haga clic en **Conexiones de red**. Haga clic en la conexión que desee configurar y luego, bajo **Tareas de Red** , **haga clic en Cambiar configuraciones de esta conexión.**

Paso 4: En la pestaña **General**, en la sección **Esta conexión utiliza los siguientes elementos**, haga clic en **Protocolo de Internet (TCP/IP)** y, a continuación, haga clic en "Propiedades".

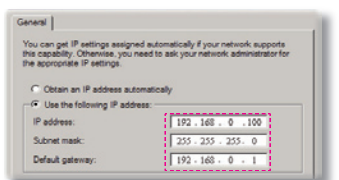


Paso 5: Haga clic en **Utilizar la siguiente dirección IP** y escriba la siguiente información:

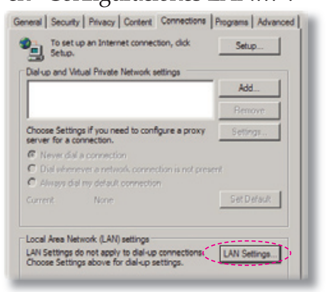
1) Dirección IP: 192.168.0.100

2) Máscara de subred: 255.255.255.0

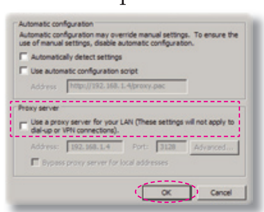
3) Puerta de enlace por defecto: 192.168.0.1



Paso 6: Para abrir las Opciones de Internet, haga clic en el explorador Web IE, haga clic en Opciones de Internet, seleccione la **pestaña de Conexiones** y haga clic en "Configuraciones LAN…".



Paso 7: Aparecerá el cuadro de diálogo **Configuración de Red de Área Local (LAN)**. En el **Área Servidor Proxy**, desactive la **casilla de verificación Usar un servidor proxy para su red LAN** y, a continuación, haga clic en el botón "Aceptar" dos veces.



Paso 8: Abra el explorador IE y escriba la dirección IP 192.168.0.100 en el campo URL. Presione el botón "Aceptar". Aparecerá la página Web tal y como se muestra a continuación.



Paso 9: Abra "Panel de control" para controlar su proyector.



Opcoines



Bloqueo de fuente

- Encendido: El proyector buscará el puerto de conexión especificado.
- Apagado: El proyector buscará otras señales si la señal de entrada actual se pierde.

Gran altitud

Elija "Encendido" para activar el modo de Gran Altitud. Esta opción pone en marcha los ventiladores a máxima velocidad y de manera continua con el fin de proporcionar al proyector una refrigeración adecuada en grandes altitudes.

Información Oculta

- Encendido: Elija "Encendido" para ocultar el mensaje de búsqueda.
- Apagado: Elija "Apagado" para mostrar el mensaje de búsqueda

Bloqueo teclado

Cuando se encuentra activada la función de bloqueo de teclado, se bloqueará el panel de control pero el proyector podrá seguir siendo utilizado a través del mando a distancia. Si desea desactivar esta función, utilice el mando a distancia o presione el botón "Intro" del panel de control durante 10 segundos para apagarla.

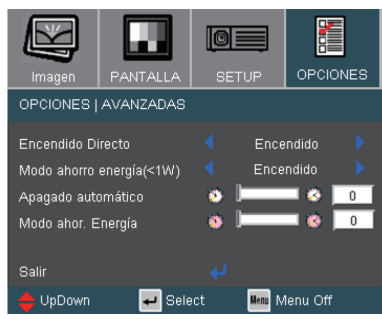
Color de fondo

Utilice esta función para desplegar una pantalla "Azul" o "Negro" cuando no se encuentre disponible la señal.

Reset

Elija "Sí" para devolver los parámetros de pantalla a las configuraciones por defecto de fábrica en todos los menús.

Opciones | Avanzadas





- Cuando esté activado el Standby Económico (<1W), el VGA estará deshabilitado durante el standby.

Encendido Directo

Elija "Encendido" para activar el modo de Encendido Directo. El proyector se encenderá automáticamente al suministrar la corriente CA, sin necesidad de pulsar el botón "ENCENDIDO/ STANDBY" en el panel de control del proyector o el botón "Encendido" del mando a distancia.

Modo ahorro energía(<1W)

- Encendido: Elija "Encendido" para ahorrar todavía más energía (<1W).
- Apagado: Elija "Apagado" para volver al modo standby normal.(*)

Apagado automático

Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará a contar cuando no se esté enviando ninguna señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás. (en minutos)

Modo ahor. Energía

Establece el intervalo de temporizador de la cuenta atrás. El temporizador iniciará la cuenta atrás, con o sin una entrada de señal. TEl proyector se apagará automáticamente cuando finalice la cuenta atrás del temporizador de apagado. (en minutos)

Opciones | Config. Lámpapa



Duración Lámpara

Muestra el tiempo de proyección.

Aviso de lámpara

Elija esta función para mostrar u ocultar el mensaje de advertencia cuando aparezca el mensaje de cambio de la lámpara. El mensaje aparecerá 30 horas antes del momento en el que se recomienda cambiar la lámpara.

Modo Brillo

- STD: Elija "STD" para atenuar la lámpara del proyector, lo cual permitirá reducir el consumo de energía y extender la vida útil de la lámpara hasta un 130%.
- Brillo: Elija "Brillo" para aumentar el brillo.

Reset Lámpara

Elija "Sí" para reiniciar las horas de la lámpara después de reemplazarla por una nueva.

Resolución de problemas

Si detecta algún problema con el proyector, consulte la siguiente información. Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico.
(Consulte las páginas 55-56 para más detalles)

Problemas con la Imagen

? No aparece ninguna imagen en la pantalla

- Asegúrese de que todos los cables y conexiones de alimentación estén bien conectados, tal y como se describe en la sección “Instalación”.
- Asegúrese de que ninguno de los contactos de los conectores esté doblado o roto.
- Compruebe si la lámpara de proyección esté bien instalada. Consulte la sección “Reemplazar la lámpara”.
- Asegúrese de haber quitado la tapa de la lente y de que el proyector esté encendido.
- Asegúrese de que la función “Silencio AV” no esté encendido.

? La imagen mostrada es parcial, se desplaza o es incorrecta.

- Presione el botón “Resincronización” del mando a distancia o del panel de control.
- Si utiliza su PC:

Para Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Abra el icono “Mi PC”, la carpeta “Panel de control” y luego haga doble clic en el icono “Pantalla”.
2. Seleccione la pestaña “Configuraciones”.
3. Compruebe que el valor de la resolución de la pantalla es inferior o igual a UXGA (1600 x 1200). (*)
4. Haga clic en el botón “Propiedades avanzadas”.

Si el proyector sigue sin proyectar toda la imagen, también necesitará cambiar la pantalla del monitor que esté utilizando. Consulte los pasos siguientes.

5. Compruebe que la configuración de resolución sea inferior o igual a UXGA (1600 x 1200).



❖ (*) Se recomienda la resolución XGA (1024 x 768) para la señal del ordenador.



❖ (*) Se recomienda la resolución XGA (1024 x 768) para la señal del ordenador.

6. Seleccione el botón "Cambiar" en la pestaña "Monitor".
7. Haga clic en "Mostrar todos los dispositivos". Después, seleccione "Tipos de monitor estándar" bajo el cuadro SP; elija el modo de resolución que necesite bajo el cuadro "Modelos".
8. Compruebe que la configuración de la resolución del monitor sea inferior o igual a UXGA (1600 x 1200). (*)

- Si utiliza un Portátil:

1. En primer lugar siga los pasos anteriores para ajustar la resolución del equipo.
2. Pulse los botones adecuados indicados a continuación para su fabricante de portátil para enviar una señal de salida desde su portátil al proyector. Ejemplo: [Fn]+[F4]

Acer ⇨	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇨	[Fn]+[F7]
Asus ⇨	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Preferencias del sistema ⇨ Pantalla ⇨ Disposición ⇨ Espejo Pantalla

- Si tiene problemas para cambiar la resolución o el monitor muestra imágenes congeladas, reinicie todo el equipo, incluido el proyector.

? La pantalla del ordenador Portátil o PowerBook no muestra su presentación

- <u>Si utiliza un PC Portátil</u>
  Algunos PCs Portátiles pueden desactivar sus propias pantallas si se está utilizando un segundo dispositivo de visualización. Cada uno tiene una forma diferente de reactivar su pantalla. Consulte el manual del equipo para obtener información detallada

? La imagen aparece inestable o parpadeante

- Utilice "Fase" para corregirlo. Consulte la página 35 para obtener más información.
- Cambie la configuración de color del monitor de su PC.

? La imagen tiene una barra vertical que parpadea

- Utilice la opción "Frecuencia" para realizar un ajuste. Consulte la página 35 para obtener más información.
- Compruebe y reconfigure el modo de pantalla de su tarjeta gráfica para que sea compatible con el proyector.

? La imagen está desenfocada

- Asegúrese de que la tapa de la lente se encuentre abierta.
- Ajuste la lente del proyector con el anillo de enfoque.
- Asegúrese de que la pantalla de proyección está a la distancia requerida de 1,6 a 12,1 pies (0,5 a 3,7 metros) del proyector. Consulte la página 17.

? La pantalla se alarga al mostrarse en un título de DVD 16:9

Al reproducir un DVD anamórfico o un DVD 16:9, el proyector mostrará la mejor imagen en el formato 16:9 en el lado del proyector.

Si reproduce el título de DVD en formato 4:3, cambie el formato a 4:3 en el menú OSD del proyector.

Si la proyección sigue mostrándose estirada, deberá ajustar la relación de aspecto siguiendo estos pasos:

- Por favor, configure el formato de la pantalla con el tipo de relación de aspecto 16:9 (ancho) en su reproductor de DVD.



- No se recomienda utilizar la función Distorsión Trapezoidal.

? La imagen es demasiado pequeña o demasiado grande

- Mueva el proyector para acercarlo o alejarlo de la pantalla.
- resione el botón [Menú] del mando a distancia o del panel del proyector, diríjase a "Pantalla → Formato" y pruebe las diferentes configuraciones.

? Los lados de la imagen están inclinados

- Si es posible, vuelva a situar el proyector de forma que esté centrado en la pantalla y por debajo de la parte inferior de ésta.
- Pulse el botón [Distorsión Trapezoidal +/-] en el mando a distancia o pulse [⏢ ⏢] en el panel del proyector hasta que los laterales estén verticales.

? La imagen está invertida

- Seleccione "Setup → Dir. de Proy." fen el menú OSD y ajuste la dirección de la proyección.

Problemas de Interrupción

El proyector deja de responder a todos los controles

- Si es posible, apague el proyector y, a continuación, desenchufe el cable de alimentación. Espere al menos 60 segundos antes de conectar de nuevo la alimentación.

La lámpara se apaga o emite un sonido de explosión

- Cuando la lámpara alcance el final de su vida útil, se apagará y es posible que emita un sonido de pequeño estallido. Si se da esta circunstancia, el proyector no volverá a funcionar hasta que se reemplace el módulo de la lámpara. Para reemplazar la lámpara, siga el proceso indicado en la sección "Reemplazar la Lámpara" en las páginas 48-49.

Indicación del Estado del Proyector

Mensaje mediante iluminación del LED

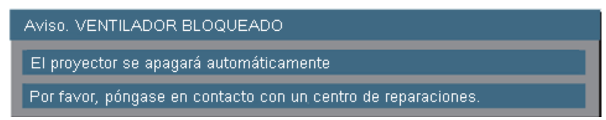
Mensaje	LED de encendido (Verde/Ámbar)	LED de Temperatura (Rojo)	LED de Lámpara (Rojo)
Estado Standby (Cable de alimentación de entrada)	Ámbar Parpadeante	○	○
Encendido (Calentamiento)	Verde parpadeante	○	○
Iluminación de la lámpara	Verde	○	○
Error (Sobrecalentamiento)	○	☼	○
Error (Fallo del ventilador)	○	Parpadeante (0,25s encendido, 0,25s apagado)	○
Error (Fallo de la lámpara)	○	○	☼



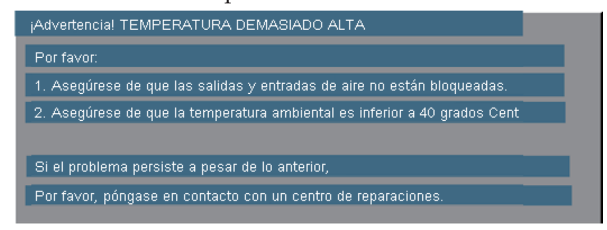
Luz continua ⇨ ☼ No se ilumina ⇨ ○

Mensajes de recordatorio

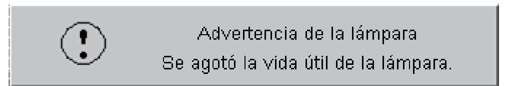
- Fallo del ventilador:



- Advertencia de temperatura:



- Advertencia de la Lámpara:



- Mensaje de Fuente:



Problemas con el mando a distancia

Si el mando a distancia no funciona

- Compruebe que el ángulo de funcionamiento del mando a distancia sea de aproximadamente ±22,5°.
- Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el proyector. No se aleje más de 6 metros (20 pies) del proyector.
- Asegúrese de que las pilas estén correctamente insertadas.
- Reemplace las pilas agotadas del mando a distancia.

Reemplazar la lámpara

El proyector detectará automáticamente la vida de la lámpara. Cuando la vida de la lámpara se aproxime a su final, aparecerá un mensaje de advertencia.



Advertencia de la lámpara

Se agotó la vida útil de la lámpara.

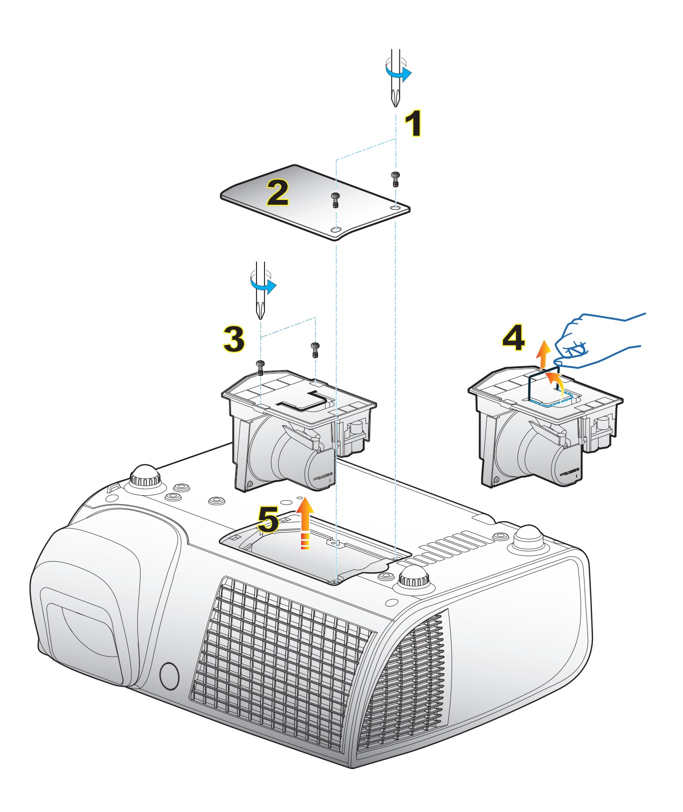
Cuando aparezca este mensaje, póngase en contacto con su distribuidor local o con el centro de servicio local para cambiar la lámpara tan pronto como sea posible. Asegúrese de que el proyector se ha enfriado durante al menos 30 minutos antes de cambiar la lámpara.



⚠ Advertencia: Si se realiza el montaje en el techo, tenga cuidado cuando abra el panel de acceso a la lámpara. Se recomienda utilizar gafas de seguridad si se realiza el cambio de la lámpara cuando el proyector se encuentra montado en el techo. "Se debe tener cuidado de evitar que cualquier parte suelta se caiga desde el proyector."

⚠ Advertencia: La temperatura del compartimento es muy elevada! Deje que se enfríe antes de cambiar la lámpara!

⚠ Advertencia: Para reducir el riesgo de daños personales, no deje caer el módulo de la lámpara ni toque la bombilla. Si la bombilla se deja caer, puede romperse y provocar daños personales.



Procedimiento para reemplazar la lámpara:

1. Apague la alimentación del proyector pulsando el botón "Encendido".
2. Deje que el proyector se enfríe durante, al menos, 30 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación
4. Utilice un destornillador para extraer los 2 tornillos la tapa. ❶
5. Tire hacia arriba y retire la cubierta. ❷
6. Utilice un destornillador para extraer los 2 tornillos del módulo de la lámpara. ❸
7. Tire con cuidado de la manilla de la lámpara. ❹
8. Extraiga el módulo de la lámpara. ❺

Para volver a colocar el módulo de la lámpara, siga los pasos anteriores en orden inverso.

9. Encienda el proyector y use "Reset Lámpara" cuando el módulo de ésta haya sido reemplazado.

Reset Lámpara: (i) Pulse "Menú" → (ii) Seleccione "Opciones" → (iii) Seleccione "Config. Lámpara" → (iv) Seleccione "Reset Lámpara" → (v) Seleccione "Sí".

Modos de Compatibilidad

Compatibilidad con PC

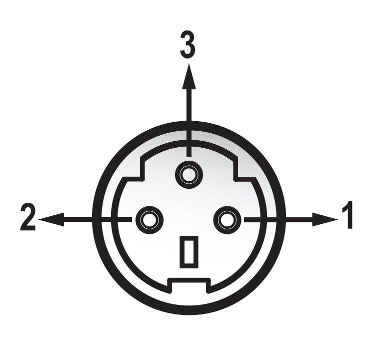
Modo	Resolución	Sincronización vertical (Hz)	
		Analógico	Digital
VGA	640 x 350	70/ 85	70/ 85
VGA	640 x 400	85	85
VGA	640 x 480	60/ 72/ 75/ 85	60/ 72/ 75/ 85
VGA	720 x 400	70/ 85	70/ 85
SVGA	800 x 600	56/ 60/ 72/ 75/ 85	56/ 60/ 72/ 75/ 85
XGA	1024 x 768	60/ 70/ 75/ 85	60/ 70/ 75/ 85
SXGA	1152 x 864	70/ 75/ 85	70/ 75/ 85
SXGA	1280 x 1024	60/ 75/ 85	60/ 75/ 85
SXGA+	1400 x 1050	60	60
UXGA	1600 x 1200	60	60
MAC LC 13”	640 x 480	66,66	***
MAC II 13”	640 x 480	66,68	***
MAC 16”	832 x 624	74,55	***
MAC 19”	1024 x 768	75	***
MAC	1152 x 870	75,06	***
MAC G4	640 x 480	60	***
i MAC DV	1024 x 768	75	***
i MAC DV	1152 x 870	75	***
i MAC DV	1280 x 960	60	***
WXGA	1280 x 720	60	60/ 75/ 85
WXGA	1280 x 768	60	60/ 75/ 85
WXGA	1280 x 800	60	60/ 75/ 85

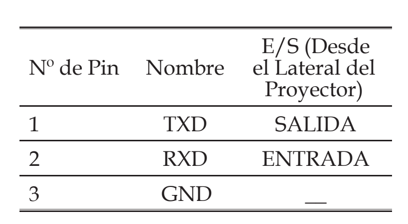
Compatibilidad de Vídeo

NTSC	M (3,58MHz)/ 4,43 MHz/
PAL	B/D/ G/ H/ I/ M/ N/4,43 MHz/
SECAM	B, D, G, K, K1, L
Componente	480i/p, 576i/p, 720p@50/60Hz, 1080i@50/60Hz

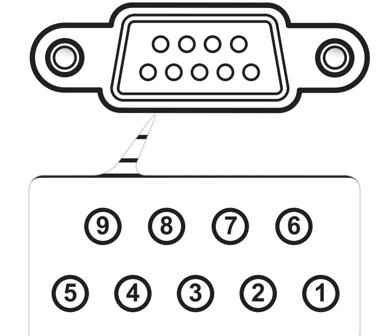
Comandos del RS232

Asignaciones de Pins del RS232





Nº de Pin	Nombre	E/S (Desde el Lateral del Proyector)
1	TXD	SALIDA
2	RXD	ENTRADA
3	GND	__



Nº de Pin	Especificación
1	N / A
2	RXD
3	TXD
4	N/A
5	GND
6	N/A
7	N/A
8	N/A
9	N/A

Lista de Funciones de Protocolo del RS232

Comandos del RS232

Tasa de Baudios: 9600
Bits de Datos: 8
Paridad: Ninguna
Bits de Parada: 1
Control de Flujo: Ninguna
UART16550 FIFO: Deshabilitado
Retorno de Proyector (Con Éxito): P
Retorno de Proyector (Error): F

XX=01-99, ID del proyector, XX=00 es para todos los proyectores



1. Hay un <CR> tras todos los comandos ASCII.
2. 0D es el código HEX para <CR> en el código ASCII.

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function		Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON		
~XX00 2	7E 30 30 30 30 20 32 0D	Power OFF		
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync		
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On	
~XX02 2	7E 30 30 30 32 20 32 0D		Off	
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On	
~XX03 2	7E 30 30 30 33 20 32 0D		Off	
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze		
~XX04 2	7E 30 30 30 34 20 32 0D	Unfreeze		
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus		
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus		
~XX07 1	7E 30 30 30 37 20 31 0D	Up (Pan under zoom)		
~XX08 1	7E 30 30 30 38 20 31 0D	Down (Pan under zoom)		
~XX09 1	7E 30 30 30 39 20 31 0D	Left (Pan under zoom)		
~XX10 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Right (Pan under zoom)		
~XX12 2	7E 30 30 31 32 20 32 0D	Direct Source Selection	DVI-D	
~XX12 3	7E 30 30 31 32 20 33 0D		DVI-A	
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA 1	
~XX12 7	7E 30 30 31 32 20 37 0D		VGA 1 SCART	
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA 1 Component	
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video	
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video	
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation	
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright	
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie	
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB	
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User	
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard	
~XX20 8	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Classroom	
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 **a** 0D	Brightness		n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 **a** 0D	Contrast		n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 **a** 0D	Sharpness		n = 0 (a= 30) ~ 31 (a=33 31)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 **a** 0D	Color	Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 **a** 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 **a** 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 **a** 0D		Red Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 **a** 0D		Green Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 **a** 0D		Blue Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX30 n	7E 30 30 33 30 20 **a** 0D		Cyan	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX31 n	7E 30 30 33 31 20 **a** 0D		Yellow	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX32 n	7E 30 30 33 32 20 **a** 0D		Magenta	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		Reset	
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 **a** 0D	White Peaking		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Degamma	Film	
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video	
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics	
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		PC	
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm	
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium	
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold	
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto	
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB	
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV	
~XX39 2	7E 30 30 33 39 20 32 0D	Input Source	DVI-D	
~XX39 3	7E 30 30 33 39 20 33 0D		DVI-A	
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA 1	
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video	
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video	
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9-l	
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:9-ll	
~XX60 4	7E 30 30 36 30 20 34 0D		Window	
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 35 0D		AUTO	
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 **a** 0D	Overscan		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n		7E 30 30 36 32 20 **a** 0D	Zoom	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 **a** 0D	H Image Shift		n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 **a** 0D	V Image Shift		n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 **a** 0D	V Keystone		n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish	
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish	
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek	
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese	
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese	
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese	
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean	
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian	
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian	
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czech	
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic	
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai	
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish	
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop	
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop	
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling	
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling	
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left	
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right	
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre	
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left	
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right	

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function			Description
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 **a** 0D	Signal	Frequency		n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 **a** 0D		Phase		n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 **a** 0D		H. Position		n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 **a** 0D		V. Position		n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX77 n		Security	Security Timer	Month/Day/Hour	n = mmddhh mm = 00 (aa=30 30) ~ 99 (aa=39 39) dd = 00 (bb=30 30) ~ 29 (bb=32 39) hh = 00 (cc=30 30) ~ 23 (cc=32 33)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Security Settings	On	
~XX78 2	7E 30 30 37 38 20 32 0D			Off	
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 **a** 0D	Projector ID			n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute		On	
~XX80 2	7E 30 30 38 30 20 32 0D			Off	
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 **a** 0D	Volume			n = 0 (a=30) ~ 15 (a=31 35)
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo		Optoma	
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 31 0D			Neutral	
~XX86 1	7E 30 30 38 36 20 31 0D	RS232	RS232		
~XX86 2	7E 30 30 38 36 20 32 0D		Network		
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D	Eco Standby <1W		On	
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 31 0D			Off	
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock		On	
~XX100 2	7E 30 30 31 30 30 20 32 0D			Off	
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude		On	
~XX101 2	7E 30 30 31 30 31 20 32 0D			Off	
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide		On	
~XX102 2	7E 30 30 31 30 32 20 32 0D			Off	
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock		On	
~XX103 2	7E 30 30 31 30 33 20 32 0D			Off	
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue		
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black		
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On	
~XX105 2	7E 30 30 31 30 35 20 32 0D			Off	
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 **a** 0D		Auto Power Off (min)		n = 0 (a=30) ~ 999 (a=39 39 39) (0~180)
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 **a** 0D		Sleep Timer (min)		n = 0 (a=30) ~ 999 (a=39 39 39) (0~999)
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Setting	Lamp Hour		
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder	On	
~XX109 2	7E 30 30 31 30 39 20 32 0D			Off	
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode	Bright	
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D			STD	
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D		Lamp Reset	Yes	
~XX111 2	7E 30 30 31 31 31 20 32 0D			No	
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset		Yes	
~XX112 2	7E 30 30 31 31 32 20 32 0D			No	

READ from projector

~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n : 00/01/02/03/04/05 = None/DVI-D/DVI-A/VGA1/ S-Video/Video
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Sofware Version	OKdd	
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6 = Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/ Blackboard/Classroom Presentation/Bright/Movie/ sRGB/Blackboard/Classroom/User
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 1/0 = On/Off
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3/4 = 4:3/16:9-I/16:9-II/Window/AUTO
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling

SEND to emulate Remote

~XX140 1	7E 30 30 31 34 30 20 31 0D	Power
~XX140 3	7E 30 30 31 34 30 20 33 0D	Remote Mouse Up
~XX140 4	7E 30 30 31 34 30 20 34 0D	Remote Mouse Left
~XX140 5	7E 30 30 31 34 30 20 35 0D	Remote Mouse Enter
~XX140 6	7E 30 30 31 34 30 20 36 0D	Remote Mouse Right
~XX140 7	7E 30 30 31 34 30 20 37 0D	Remote Mouse Down
~XX140 8	7E 30 30 31 34 30 20 38 0D	Mouse Left Click
~XX140 9	7E 30 30 31 34 30 20 39 0D	Mouse Right Click
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up/Page +
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left/Source
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right/Re-SYNC
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down/Page -
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	Keystone +
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	Keystone -
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom
~XX140 22	7E 30 30 31 34 30 20 32 32 0D	DVI
~XX140 23	7E 30 30 31 34 30 20 32 33 0D	Freeze
~XX140 24	7E 30 30 31 34 30 20 32 34 0D	AV Mute
~XX140 25	7E 30 30 31 34 30 20 32 35 0D	S-Video
~XX140 26	7E 30 30 31 34 30 20 32 36 0D	VGA
~XX140 27	7E 30 30 31 34 30 20 32 37 0D	Video

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp Fail			INFOn	n : 0/1/2/3/4 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/ Lamp Fail

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbbccdddde	a : 1/0=On/Off bbbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04/05= None/DVI-D/DVI-A/ VGA1/S-Video/Video dddd: FW version e : Display mode
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n : 0 EX525ST

Instalación del Montaje en el Techo

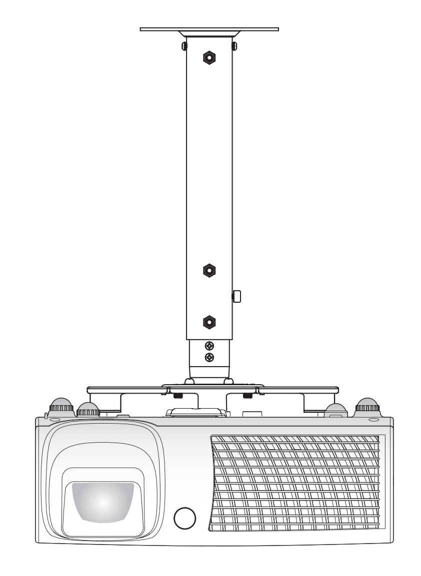
1. Para evitar daños en el proyector, por favor, utilice el paquete para montaje en el techo recomendado por Optoma para realizar instalación.
2. Si desea utilizar un montaje de techo de otros fabricantes, asegúrese de que los tornillos utilizados para fijar el proyector cumplen las siguientes especificaciones:
   - Tipo de tornillo: M4

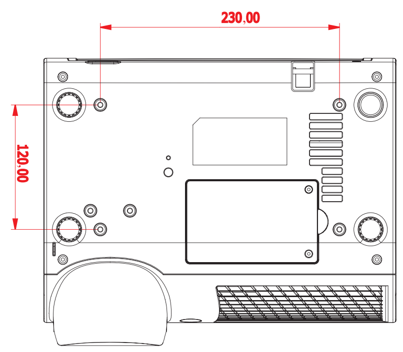


❖ Tenga en cuenta que los daños derivados de una instalación incorrecta anularán la garantía.



⚠ Advertencia:
1. Si adquiere el juego para la instalación el techo a otra compañía, asegúrese de que hay, al menos, una distancia de 10 cm. entre la tapa inferior del proyector y el techo.
2. No coloque el proyector junto a fuentes de calor, como por ejemplo unidades de aire acondicionado y calefactores. Si no cumple esta premisa, el proyector se puede sobrecalentar y apagar automáticamente.





Grupo Funcional: mm

Oficinas globales de Optoma

Para obtener asistencia técnica, por favor, póngase en contacto con su oficina local

USA

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optomausa.com
Tel.: 408-383-3700
Fax : 408-383-3702
Servicio: services@optoma.com

Canadá

5630 Kennedy Road, Mississauga,
ON, L4Z 2A9, Canada
www.optoma.ca
Tel.: 905-361-2582
Fax : 905-361-2581

Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Tel. de Servicio: +44 (0)1923 691865
Tel.: +44 (0) 1923 691 800
Fax : +44 (0) 1923 691 888
Servicio: service@tsc-europe.com

Francia

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
Tel.: +33 1 41 46 12 20
Fax : +33 1 41 46 94 35
Servicio: savoptoma@optoma.fr

España

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28529 Rivas VaciaMadrid,
Spain
Tel.: +34 91 499 06 06
Fax : +34 91 670 08 32

Alemania

Werftstrasse 25
D40549 Düsseldorf,
Germany
Tel.: +49 (0) 211 506 6670
Fax : +49 (0) 211 506 66799
Servicio: info@optoma.de

Escandinavia

Grev Wedels Plass 2
3015 Drammen
Norway
Tel.: +47 32 26 89 90
Fax : +47 32 83 78 98
Servicio: info@optoma.no

América Latina

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optoma.com.br
Tel.: 408-383-3700
Fax : 408-383-3702
www.optoma.com.mx

Corea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA
Tel.: +82+2+34430004
Fax : +82+2+34430005

Japón

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエスエム
サポートセンター:0120-46-5040
Correo electrónico: info@osscreen.com
www.os-worldwide.com

Taiwán

5F., No. 108, Minchiuan Rd.
Shindian City,
Taipei Taiwan 231, R.O.C.
www.optoma.com.tw
Tel.: +886-2-2218-2360
Fax : +886-2-2218-2313
Servicio: services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong
Tel.: +852-2396-8968
Fax : +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China
Tel.: +86-21-62947376
Fax : +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Normativas y Avisos de Seguridad

Este apéndice incluye los avisos generales de su proyector.

Aviso de la FC

Este equipo ha sido comprobado y se ha determinado que cumple con los límites de dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Normas de la FCC. Estos límites se crearon con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se encuentra instalado o si no es utilizado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio.

Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. IEn el caso de que el equipo causara interferencias dañinas a las comunicaciones radiales, la cual puede ser determinada encendiendo o apagando el equipo, se sugiere que el usuario tome una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente o coloque en otro lugar la antena receptora.
- Incremente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un tomacorriente diferente del que se encuentra conectado el receptor.
- Consulte a un vendedor o técnico experimentado de radio/TV para obtener ayuda.

Aviso: Cables blindados

Todas las conexiones con otros dispositivos deben ser realizadas utilizando cables blindados con el fin de mantener el cumplimiento de las normativas de la FCC.

Precaución

Los cambios o modificaciones que no hayan sido expresamente aprobados por le fabricante podrían invalidar la autoridad del usuario para usar este proyector, lo cual está garantizado por la Comisión Federal de Comunicaciones.

Condiciones de funcionamiento

Este dispositivo cumple con la Sección 15 de las Normas de la FCC. El funcionamiento se encuentra sujeto a las siguientes dos condiciones:

1. Este dispositivo no puede causar interferencias dañinas, y
2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencias que puedan causar funcionamientos no deseados.

Aviso: Usuarios de Canadá

Este dispositivo digital Clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaración de conformidad de los países de la Unión Europea

- Directiva EMC 2004/108/EEC (incluyendo enmiendas)
- Directiva de Bajo Voltaje 2006/95/EC
- Directiva R y TTE 1999/EC
  (si el producto tiene función RF)

Instrucciones de desecho



No arroje este dispositivo electrónico a la basura cuando desee desecharlo. Para reducir la contaminación y asegurar la máxima protección del medio ambiente, recíclelo.